**PERSETUJUAN SEMINAR PROPOSAL**

Dengan ini dinyatakan bahwa proposal Seminar Teknologi Informasi berikut:

Nama : Muhammad Riyan Setiawan

Nim : 1410512043

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : SISTEM INFORMASI *MONITORING* DAN EVALUASI CAPAIAN KINERJA PEGAWAI PADA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA DEPOK

Telah disetujui untuk diujikan oleh Tim Penguji pada ujian seminar proposal Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian siding Tugas Akhir pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Menyetujui,

Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom., M.M.

Pembimbing

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 20 November 2017

**SISTEM INFORMASI *MONITORING* DAN EVALUASI CAPAIAN KINERJA PEGAWAI PADA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA DEPOK**

**Muhammad Riyan Setiawan**

**Abstrak**

Penelitian ini merancang sistem informasi yang dapat me-*monitoring* serta mengevaluasi capaian kinerja pada pegawai kantor Kementerian Agama Kota Depok (KEMENAG) guna mengetahui potensi pegawai di tiap unit kerjanya. Kegiatan-kegiatan yang masih dilakukan secara manual seperti pencatatan capaian kinerja, penghitungan kegiatan ditiap bulannya bahkan laporan kegiatan pegawai, membuat kepala kantor kesulitan dalam memonitoring pegawai. Pemilihan metode pengembangan sistem menggunakan *Rapid Application Depelopment* (RAD), sedangkan untuk teknologi informasi yang diterapkan menggunakan Laravel *framework* dengan menggunakan basis data MYSQL, sehingga proses *monitoring* dan evaluasi kinerja pegawai KEMENAG dapat berjalan secara interaktif dengan memanfaatkan teknologi informasi seperti ini. Diharapkan dengan dibangunnya sistem ini dapat membantu kepala unit dan kepala kantor dalam memberikan evaluasi dan memonitoring pegawainya, meningkatkan capaian kinerja pada kantor Kementerian Agama Kota Depok dengan monitoring dan evaluasi berbasis *web* serta mengurangi *paper less* dalam pengambilan keputusan untuk bahan evaluasi.

**Kata Kunci :** *monitoring*, potensi pegawai, evaluasi, laravel, capaian kinerja.

**DAFTAR ISI**

HALAMAN PERSETUJUAN i

ABSTRAK ii

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL v

DAFTAR GAMBAR vi

DAFTAR SIMBOL vii

1. PENDAHULUAN 1
2. Latar Belakang Penelitian 1
3. Rumusan Masalah 2
4. Tujuan Penelitian 2
5. Manfaat Penelitian 3
6. Ruang Lingkup 4
7. Luaran Yang Diharapkan 5
8. Sistematika Penulisan 5
9. TINJAUAN PUSTAKA 7
10. Konsep Dasar Sistem Informasi 7
11. Pengertian Sistem 7
12. Pengertian Informasi 7
13. Pengertian Sistem Informasi 7
14. Konsep dasar Evaluasi Kinerja 8
15. Pengertian Kinerja 8
16. Pengertian System Penilaian Prestasi Kerja 8
17. Evaluasi Kinerja 8
18. Standard Kinerja 9
19. Kriteria Capaian Kinerja Kemenag 9
20. Pengertian *Monitoring* 10
21. Metode Analisis Masalah 10
22. *Unified Modeling Language* (UML) 11
23. *Use Case Diagram* 13
24. *Class Diagram* 13
25. *Activity Diagram* 15
26. *Sequence Diagram* 16
27. *Package Diagram* 16
28. *Communication Diagram* 16
29. *Statechart Diagram* 17
30. *Component Diagram* 17
31. *Deployment Diagram* 17
32. Metodologi Pengembangan Sistem 17
33. Standardisasi Sistem Informasi Perintahan 18
34. *Rapid Application Development* (RAD) 19
35. Konsep *Database* 21
36. Pengertian *Database* 21
37. *Database Management System* (DBMS) 21
38. *Relational Database Management System* (RDMS) 22
39. *Mapping Problem Domain Objects ke* RDMS 22
40. Perangkat Lunak Perancangan 23
41. *Web* dan Konfigurasi 23
42. Aplikasi *web browser* dan URL 25
43. Bootstrap 26
44. Internet 26
45. XAMPP 26
46. *Framework* Laravel 26
47. Visual Studio Code 27
48. Pengujian Perangkat Lunak 27
49. *Black-box Testing* 27
50. *White-box Testing* 27
51. Penelitian Terkait 27
52. METODOLOGI PENELITIAN 30
53. Alur Penelitian 30
54. Metode Penelitian 31
55. Tahapan Penelitian 31
56. Metode Pengumpulan Data 31
57. Perencanaan Kebutuhan 32
58. Perancangan 32
59. Implementasi 33
60. Pengujian 33
61. Dokumentasi 33
62. Waktu dan Tempat Penelitian 33
63. Alat Bantu Penelitian 34
64. Kebutuhan Hardware 34
65. Kebutuhan Software 34
66. Tahapan Kegiatan 35

DAFTAR PUSTAKA 36

Lampiran

**DAFTAR TABEL**

1. Penelitian Terkait 26
2. Tahapan kegiatan 32

**DAFTAR GAMBAR**

1. Diagram UML 12
2. Perancangan Kelas Data untuk tabel dari atribut multivalue 15
3. *Rapid Application Development Phases* 21
4. Alur *web* bekerja 24
5. URL 24
6. URL 25
7. Alur Penelitian 28

**DAFTAR SIMBOL**

1. Notasi *Use Case Diagram*

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol |  |  | | Nama | Penjelasan/Arti | |
|  |  | | *Actor* | | | Mendefinisikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan Use Case. | |
| 1 |
|  | C:\Users\ridham\Pictures\Generalization.png | | *Generalization* | | | Hubungan dimana objek panah (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada diatasnya objek induk (ancestor). | |
| 2 |
|  |  | | *Use Case* | | | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur dari aktor. | |
| 3 | C:\Users\ridham\Pictures\use case.png | |
| 4 | C:\Users\Reedham\Pictures\association.png | | *Association* | | | Yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya. | |
|  |  | |  |  | |  |  |
| 5 | C:\Users\Reedham\Pictures\Depedency.png | | *Dependency* | | | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri. | |
|  |  | |  |  | |  |  |
| 6 | C:\Users\Reedham\Pictures\extend.png | | *Extend* | | | Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari usecase sumber pada suatu titik yang diberikan. | |
|  |  | |  |  | |  |  |
| 7 | C:\Users\Reedham\Pictures\include.png | | *Include* | | | Menspesifikasikan bahwa usecase sumber yang eksplisit | |
|  |  |  |
| 8 | C:\Users\Reedham\Pictures\System.png | | *System* | | | Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas | |

1. Komponen – Komponen *Class Diagram*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Simbol** | **Nama** | **Penjelasan/arti** |
| 1 | **C:\Users\ridham\Pictures\Generalization.png** | *Generalization* | |  | | --- | | Hubungan dimana objek panah (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada diatasnya objek induk (*ancestor*). | |
| 2 | **C:\Users\ridham\Pictures\class.png** | *Class* | |  | | --- | | Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama. | |
| 3 | **C:\Users\Reedham\Pictures\asosiasi.png** | *Association* | |  | | --- | | Menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya. | |  | |
| 4 | **C:\Users\Reedham\Pictures\kebergantungan.png** | *Dependency* | Relasi antar kelas dengan makna bergantung antar kelas. |
| 5 | **C:\Users\Reedham\Pictures\operasi.png** | *Operasi* | Fungsi operasi Kelas pada struktur sistem. |
| 6 | **C:\Users\Reedham\Pictures\package.png** | *Package* | Merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas. |

1. Komponen – Komponen *Activity Diagram*

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No |  | Simbol | |  | Nama | Penjelasan/Arti |  |
| 1. | C:\Users\ridham\Pictures\inital code.png | | | *Initial Node* | | Bagaimana objek dibentuk dan diawali. | |
|  | C:\Users\ridham\Pictures\final node.png | |  | *Final Node* | | Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri | |
| 2. |  |
|  | C:\Users\ridham\Pictures\action.png | |  | *Action* | | State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi. | |
| 3. |  |
| 4. | C:\Users\ridham\Pictures\decision.png | |  | *Decision* | | Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya. | |
| 5. | C:\Users\ridham\Pictures\join.png | |  | *Join & Fork Node* | | Merepresentasikan Awal dan akhir dari aktivitas Pararel. | |
| 6 | C:\Users\Reedham\Pictures\activity.png | |  | *Activity* | | Memperlihatkan bagaimana masing masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain. | |
| 7 | C:\Users\Reedham\Pictures\line connector.png | |  | *Line Connector* | | Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya. | |

1. Komponen – Komponen *Sequence Diagram*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama | Fungsi |
| 1 | **C:\Users\Reedham\Pictures\Gambar Aktor Sequence.jpg** | *User* | Merepresentasikan entitas yang berada di luar sistem, mereka bisa berupa manusia atau perangkat sistem lain. |
| 2 | **C:\Users\Reedham\Pictures\lifeline.jpg** | *Lifeline* | Merepresentasikan entitas tunggal dalam sequence diagram, digambarkan dengan kotak. Entitas ini memiliki nama, *stereotype* atau berapa *instance.* |
| 3 | **C:\Users\Reedham\Pictures\Self Message.jpg** | *Self Message* | Relasi ini menunjukkan bahwa suatu objek hendak memanggil dirinya sendiri. |
| 4 | **C:\Users\Reedham\Pictures\message.jpg** | *Message* | Relasi ini digunakan untuk memanggil operasi atau metode yang dimiliki oleh suatu objek. *Message* mengharuskan kita menyelesaikan proses baru kemudian memanggil proses berikutnya. |
| 5 | **C:\Users\Reedham\Pictures\boundary.png** | *Lifeline Boundary* | Digunakan untuk menggambarkan sebuah form. |
| 6 | **C:\Users\Reedham\Pictures\lifeline control.png** | *Lifeline Control* | Digunakan untuk menghubungkan boundary dengan tabel. |
| 7 | **C:\Users\Reedham\Pictures\lifeline entity.png** | *Lifeline Entity* | Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan. |

1. Komponen – Komponen *Component Diagram*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama | Fungsi |
| 1 |  | *Component* | Merupakan suatu komponen infrastruktur dari sistem. |
| 2 |  | *Depedency* | Merupakan penghubung antar komponen ke komponen lain. |
| 3 |  | *Interface* | Merupakan deklarasi suatu operasi pada komponen. |

1. Komponen - Komponen *Deployment Diagram*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama | Fungsi |
| 1 |  | *A node with a deployment artifact* | Merupakan sebuah node jaringan yang ditanam di sebuah *artifact* atau perangkat keras. |
| 2 |  | *Dependency* | Merupakan hubungan antar node terkait dengan hubungan komunikasi data. |